

## 新製品資料

シリーズ累計出荷本数 100 万本を突破  
 「サモンナイト」シリーズ最新作 『サモンナイト4』を発売

株式会社バンプレスト

バンダイナムコグループ社のバンプレストは、「サモンナイト」シリーズの最新作、プレイステーション2専用ソフト『サモンナイト4』を11月30日に発売します。販売ルートは全国のゲームソフト販売店、玩具売り場などです。

「サモンナイト」シリーズは、2000年1月にプレイステーションの“ファンタジックシミュレーションロールプレイングゲーム”として発売されて以来、キャラクターの魅力とファンタジックな世界観が好評を博し、シリーズ7作品目で累計出荷本数100万本を突破しました。

特にこのナンバリングシリーズの特徴は、キャラクターデザイナー・飯塚武史氏が画く温かみのあるキャラクターが最大の魅力となっており、コミックス・小説・ドラマCD・トレーディングカードゲーム等、様々な分野で商品化され、その人気を確実に広げてきました。

今作でも、魅力ある様々な性格のキャラクターが多数登場し、プレイヤー(主人公)とともに「サモンナイト」の世界で冒険を繰り広げます。



製品名	サモンナイト4
ジャンル	ファンタジックシミュレーションRPG
発売日	2006年11月30日
価格	7,140円 (本体価格6,800円)
プレイ人数	1人
コピーライツ	©FLIGHT-PLAN ©BANPRESTO 2006 キャラクターデザイン 飯塚武史 シナリオ 都月狩

『サモンナイト4』は、シリーズでお馴染みのクォータービュー(斜めから見下ろした視点)で表現された戦略MAP上で敵と戦う「バトルパート」と、物語を通して共に戦う仲間との会話を楽しむ「アドベンチャーパート」からなるシミュレーション・ロールプレイングゲームです。



「バトルパート」



「夜会話」

#### 「バトルパート」

高低差やキャラクターの向いている方向によって、戦局が変化するなど、戦略的な戦闘を楽しむことができます。敵・味方とも交互に戦闘を繰り返し、最後まで生き残れば勝利となります。また、様々な「召喚獣」を異世界から召喚して、味方キャラクターとしてバトルに参加させることができます。

#### 「アドベンチャーパート」

「バトルパート」開始前に、キャラクター同士の会話を楽しむことができます。また、「夜会話」では、お気に入りのキャラクター1人を選んで親密に語り合うことができます。この会話では、普段見せないキャラクターの人間的な一面を垣間見ることができ、プレイヤー(主人公)との親密度を上げることができます。「親密度」によってストーリーの展開は変化していきます。

その他、様々な種類の「ミニゲーム」を遊ぶことができます。

#### ストーリー

異世界「リンバウム」。そこは様々な魂が集う場所。大陸に存在する三大国のひとつ「帝国」。そのとある宿場町の外れに、宿屋兼食堂を営む少年(少女)の姿があった。幼い自分を一人残して、旅に出たきりの父親。

そんな父親を反面教師とする彼(彼女)の夢は、真面目にコツコツ働いてまっとうな人生を送ること。得意な料理の腕をふるう忙しくも充実した日々、突然の転機が訪れる。町外れの丘で目撃した虹色の流れ星。それを追って現れた謎の団。幼い頃から父親に叩き込まれた剣術で友を守ったその時から、彼(彼女)は答えの見えない戦いの日々の中へと巻き込まれていきます。

**報道関係の方からのお問い合わせ先**  
**(株)パンプレスト 経営企画ディビジョン 広報チーム 屋代 / 大塚**  
TEL:03-3842-1206 FAX:03-3842-1205